

CONVOCATION POUR LE CONSEIL MUNICIPAL

Mairie
WEYERSHEIM

Le 25 juin 2024

Aux membres du conseil Municipal

J'ai l'honneur de vous informer que le Conseil Municipal se réunira à l'Espace W – Salle Mercure

Le Jeudi 4 juillet 2024 à 19h30
en séance **ordinaire**, et vous prie de vouloir bien y assister.

L'adjoint délégué
Jean-Jacques KLEINMANN

Le Maire
Sylvie ROEHLY



Ordre du jour du Conseil Municipal

- 1) Approbation du procès-verbal de la séance du 6 juin 2024 –
- 2) Désignation d'un secrétaire de séance –
- 3) Communications du Maire –
- 4) Compte-rendu des rapporteurs des différentes commissions –
- 5) Signature du marché de maîtrise d'œuvre pour la reconstruction de l'école maternelle Les Cygnes, la construction d'un accueil périscolaire et l'aménagement paysager de la cour d'école et du site –
- 6) Constitution de réserves foncières nécessaires à la réalisation de projets communaux et intercommunaux dans le cadre de l'aménagement foncier –
- 7) Modification de la délibération relative à la fixation des tarifs de location de l'Espace W –
- 8) Demande de subvention de l'Association des Cavaliers de l'Ecurie de la Basse Zorn –
- 9) Demande de subvention du Collège de Hoerd –
- 10) Attribution de l'indemnité sur le produit de la location des chasses communales pour la période 2024-2033 –
- 11) Déduction des frais de gestion administrative du produit de location des chasses communales pour la période 2024-2033 –
- 12) Montant des indemnités allouées au Maire, aux adjoints et à la conseillère municipale déléguée –
- 13) Recrutement de deux ATSEM stagiaires à temps non-complet –
- 14) Recrutement de deux ATSEM contractuelles –
- 15) Recrutement d'un adjoint technique contractuel –
- 16) Autorisation accordée à la sté EQIOM Granulats pour l'exploitation d'une carrière de matériaux alluvionnaires sur le territoire des communes de Bischwiller et de Gries et pour son extension sur la commune de Bischwiller –
- 17) Rapports eau et assainissement 2023 du SDEA et rapport déchets de la CCBZ –
- 18) Divers –